

PROGRAMA DE INGENIERÍA MULTIMEDIA

Bogotá D.C., 04 de 12 de 2020

Estudiantes

Álvarez Orrego Valentina
Ruiz Forero Brayan Santiago

Ref. REVISIÓN PROYECTO DE GRADO: "AVILA-C: Aplicación móvil para la comunicación efectiva de niños con TEA con principios de usabilidad"

Estimados estudiantes,

Nos permitimos informar los comentarios generales sobre el desarrollo del informe del Proyecto de Grado que nos fue asignado por el Comité de Investigaciones de la Facultad de Ingeniería.

Las siguientes observaciones y anotaciones incluidas en la copia física del documento están basadas en las evidencias entregadas por ustedes al director (documento, CD y anexos) y deben ser aclaradas antes del día **18 de 01 de 2021**:

- En el documento hablar en tercera persona
- Cuidado con la ortografía, hay varias palabras sin acento
- ¿Técnicamente una historia de usuario además del yo como, quiero, para ,tiene un eje de evaluación, porque se omite?
- Los requerimientos funcionales deben ser completos, por ejemplo, en el caso de "El sistema debe permitir el registro de usuarios", que cosas se registran?...
- "El sistema debe estar no orientado a conexión" no es un requerimiento de usabilidad pertenece a accesibilidad (Sección 508)
- "El padre podrá agregar contactos", "Se permitirá carga pictogramas y mensajes a la conversación", "El menú inicial del niño (TEA) tendrá botones para interactuar con sus contactos", "El sistema debe permitir enviar cuanta cantidad de pictogramas el niño desee". no es de usabilidad
- Los casos de uso implican acciones, no estados del sistema, es decir deben venir descripciones en ar, er, ir.
- La escala de colores desde la psicología del usuario, se debe escoger con cautela en trastornos debido a la aversivo del color, hace falta profundizar en el tema les recomiendo
<https://www.frontiersin.org/articles/10.3389/fpsyg.2016.01976/full>
- Revirar los contrastes de color, los elementos de cambios sutiles son distraentes
- Los colores del personaje deben depender de la edad del TEA, estudios muestran el color marrón como aversivo

- No se presenta una evaluación de usabilidad, accesibilidad, modelo de navegación, branding o script de diseño multimedia, que soporte validación visual y comunicación multimedia.

Teniendo en cuenta las observaciones realizadas, el logro de los objetivos del proyecto es el siguiente:

Objetivo General:

No se cumple

Objetivo Especifico 1:

Se cumple

Objetivo Especifico 2:

Se cumple

Objetivo Especifico 3:

Se cumple / No se Cumple

Objetivo Especifico 4:

No se Cumple

Por lo tanto, se esperan las correcciones para el día **18 de 01 de 2021**.

Muchas gracias por su atención.

Cordialmente,



Jurado 1

Profesor programa Ingeniería de Sistemas
Universidad de San Buenaventura, sede Bogotá

c.c. Dirección programa de Ingeniería de Sistemas
c.c. Profesor director proyecto